

令和5年度スーパーサイエンスハイスクール事業 サイエンスアカデミーキャンプ のお知らせ

よく飛ぶ翼をデザインしよう

日時 | 令和5年8月28日(月)から30日(水)まで
午前9時から午後4時まで
(正午から午後1時まで休憩、昼食持参)

会場 | 本校PC教室

対象 | 3日連続で参加できる生徒(30~40名程度)

講師 | 東京大学 生産技術研究所
川越 至桜 先生



講座概要 社会が大きく変化している今、将来の社会をデザインしていくには創造性が重要です。創造性を養うためには、STEAM(スティアム)型の探究活動が最適です。STEAMは、Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Art[s](芸術、リベラルアーツ)、and Mathematics(数学)の頭文字を取ったもの。文系や理系の枠にとらわれず、各教科での学習を実社会での問題発見や解決に活かしていくことを目指すものです。

今回は、専用ソフトウェアを用いて、自分でデザインした翼の周りの空気の流れをシミュレーションをしていきます。試行錯誤しながらデザインすることを通して、翼に関係する理科や数学、さらには社会などについて考えていきましょう。

講師紹介

講師氏名 川越 至桜(かわごえ しおう)

略歴等 東京大学生産技術研究所准教授。博士(理学)。日本学術振興会特別研究員、自然科学研究機構国立天文台、東京大学生産技術研究所特任研究員、特任助教、講師を経て、2018年9月より現職。2019年度文部科学大臣表彰科学技術賞を受賞。

